



## 砲兵／迫砲射擊觀測模擬器

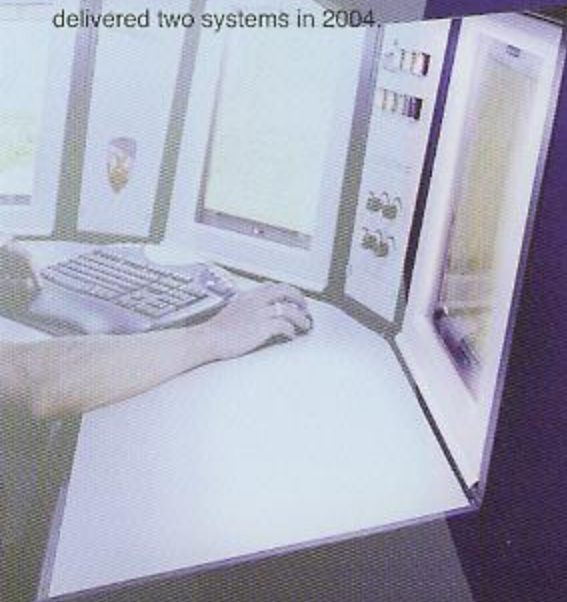
### *Artillery/Mortar Observer Simulator*

#### 全系統功能：

砲兵／迫砲射擊觀測模擬器 (Artillery/Mortar Observer Simulator)，係一高逼真度、易操作及低成本維護之模擬系統。民國92年至93年中山科學研究院接受陸軍委託，成功地完成兩套射擊觀測模擬器之籌建。

#### General Description:

Artillery/Mortar Observer Simulator is high fidelity and easy-to-operate simulation system that requires minimum maintenance. In 2003, CSIST/ASRD developed the system under the request from the Army and successfully delivered two systems in 2004.



# 砲兵／迫砲射擊觀測模擬器

## Artillery/Mortar Observer Simulator

### 分系統功能簡介

### Description of Sub-system

#### 主要特色

- 提供前進觀測官執行不同砲火種類之射擊觀測模擬訓練。
- 提供不同的環境變化(能見度、天候、風速、晨昏)等模擬環境。
- 提供5.1聲道環場立體音效，戰場逼真度高。
- 具雙機連網功能，可提供前進觀測官執行交會觀測。

#### 教官台系統

- 一部標準工業級電腦。
- 二個19吋LCD顯示器。
- LED 燈光照明。
- 無線滑鼠及鍵盤。

#### 視效系統

- 二部PC級影像產生系統。
- 二套單槍液晶影像投射器。
- 6m×2.4m 投射平面螢幕。
- 具5個射擊場視效資料庫。
- 影像解析度為1280×1024

#### 音效通話系統

- 一部標準工業級電腦。
- 高功率擴大機及5.1聲道喇叭。
- 多聲道混音器。
- 無線麥克風。

#### 望遠鏡系統

- 短距離雙眼望遠鏡(具四個觀測距離之密位刻度)。

#### Main Features

- Forward observer simulation under variant types of fire and ammunition expenditure.
- Provide variant environment simulation(visibility、weather、wind、day/night)
- Provide 3D stereo sound simulation.
- Dual systems network, provide interactive observation.

#### Instructor operation Station System

- One Industrial PC.
- Two 19" LCD monitors.
- LED light illumination.
- Wireless mouse and keyboard.

#### Visual System

- Two industrial PCs type image generator.
- Two single-gun LCD projector.
- 6m×2.4m display flat screen.
- 5 game areas.
- 1280×1024 pixels image resolution.

#### Sound/Communication System

- One industrial PC.
- Amplifier and speakers.
- Mixer.
- Wireless microphone.
- 1280×1024 pixels image resolution.

#### Binoculars System

- Short-range binoculars.



SIMULATION & STIMULATION TECHNOLOGY

P.O.BOX 90008-11-21 Taichung, Taiwan R.O.C

TEL:886-4-27026530 FAX:886-4-22846535

E-mail:eddie.thchien@msa.hinet.net

